

Vetture tipo 1955 ricostruite

Verso la fine degli anni '50 settanta carrozze tipo 1921 furono ricostruite come carrozze di prima classe con caratteristiche moderne analoghe alle carrozze tipo 1955 allora in costruzione (Az 23.500-657).

Sessantotto di queste, le Az 20.500-539 e 542-569, avevano lo stesso aspetto delle tipo 1955 a parte la lunghezza minore, altre due carrozze, le Az 20.540-541 furono le prime a ricevere i finestrini Klein.

Altre due carrozze tipo 1921 furono trasformate dalla ditta Piaggio di Genova nel 1960.

Queste erano la 20.266 e la 50.570 dalle quali furono ricavate le BRz 601-602, le prime ed uniche carrozze buffet, o bar, delle FS.

Avevano la coloritura dei mezzi più veloci di allora, le ALe 601, ovvero verde magnolia e grigio perla, imperiale alluminio e carrelli nero. Potevano viaggiare fino alla velocità di 160 Km/h ed erano utilizzate sui diretti Genova-Roma che percorrevano la Tirrenica.

Furono ritirate dal servizio nel corso degli anni '80.

Il pacchetto contiene:

Livrea verde magnolia e grigio perla

ARz 601	carrozza ristoro	anni 1960-1973
ARz 601	carrozza buffet	anni 1973-1990

Livrea castano e isabella

Az 20.500	carrozza di prima classe	anni 1955-1965
-----------	--------------------------	----------------

Livrea castano

Az 20.500	carrozza di prima classe	anni 1961-1968	
Az 80.800	carrozza di seconda classe	anni 1961-1968	finestrini klein

Livrea grigio ardesia

Az 20.500	carrozza di prima classe	anni 1964-1990	
Az 20.540	carrozza di prima classe	anni 1964-1990	finestrini klein
Az 80.800	carrozza di seconda classe	anni 1964-1990	finestrini klein





Carrozze tipo 1955 ricostruite
Versione 3.0 del 25/12/18

Il pacchetto contiene:

Az 20.500 carrozza di prima classe
Az 20.540 carrozza di prima classe con finestrini klein
ARz 601 carrozza buffet
Az 30.800 carrozza di seconda classe con finestrini klein

Tutte le carrozze sono dotate di illuminazione notturna

Istruzioni:

dalla cartella principale di Train Simulator entrare
nella cartella "Train".
Copiare la cartella contenuta nello zip in "Trainset"
e reare un consist con l'activity editor di MSTs.

Texture e 3D: Renzo Grassi

N.B. tutti i file che compongono questo lavoro sono di proprietà
dell'autore, non possono essere modificati in alcun modo senza
autorizzazione scritta, sono freeware e non possono essere usati
per scopi commerciali. Ogni repaint è ben accetto ma gradirei due
righe per informazione. Grazie.

Renzo Grassi, grassirenzo@yahoo.it